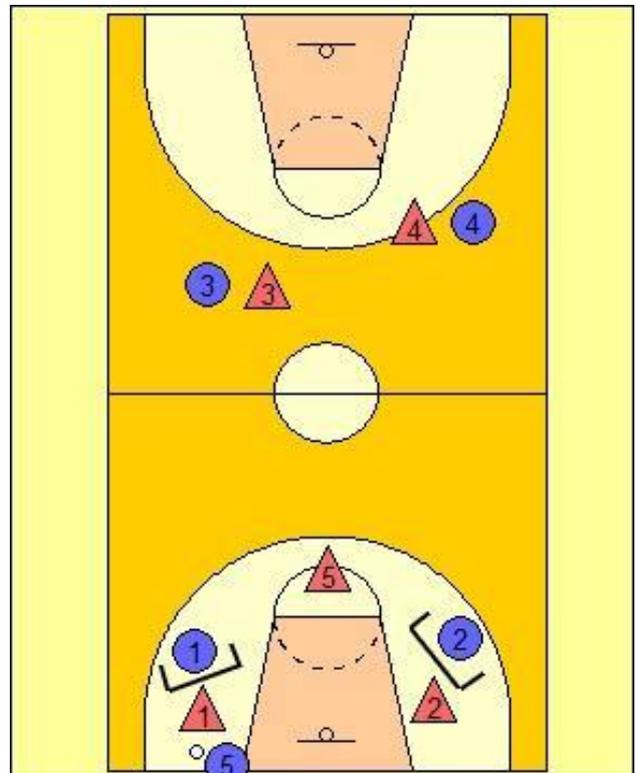


Taktik:
 Ganzfeld Mann- Mann Presse

Bereich: Defense
Hinweise: Effektiv beim Baselineeinwurf nach einem erfolgreichen Freiwurf oder nach Foul
Playbook:

- Alle Spieler werden bis zu Höhe der Freiwurflinie Face-to-Face verteidigt, d.h. sie verteidigen mit dem Gesicht zum Gegner, voll im Passweg und mit dem Ball im Rücken. Die Defense reagiert in diesem Bereich wie ein Spielbild und arbeitet kräftig mit den Armen.
- Ab der Freiwurflinie wird im Deny verteidigt, d.h. es wird seitlich vom Gegenspieler der Passweg verteidigt.
- Der Verteidiger des Einwerfers „parkt“ in Höhe der Freiwurflinie. Dort kann er zum einen Loop Pässe abfangen und zum anderen helfen den Spieler in Ballbesitz, nach erfolgreichem Einwurf, direkt zu doppeln.
- Ferner kann der Spieler auch entscheiden, den Einwurf direkt zu stören oder bereits frühzeitig abzusinken, wenn dies sinnvoll erscheint.
- In den meisten Fällen sollte der Einwerfer ein größerer, nicht so sicher dribbelnder Center sein. Dieser bleibt zunächst frei. Bekommt dieser den Ball zurück soll er sofort gedoppelt werden, falls er anfängt zu dribbeln


Anwendung:

Mit der Ganzfeldpresse soll das gegnerische Team beim Grundlinieneinwurf unter Druck gesetzt werden. Besonders gut eignet sich die Presse nach einem entsprechenden Freiwurf oder nach Foulspiel.

Prinzipiell kann die Presse auch nach einem Feldkorb gespielt werden. Dazu ist aber eine blitzschnelle Abstimmung auf dem Feld nötig. Außerdem ist die Presse gegen lange Pässe ziemlich anfällig, da kein richtiger Safety vorhanden ist.

Tipps:
Anwendungsbeispiel Foul/ normaler Baselineeinwurf:

Zum Einüben kann man zunächst dem Einwerfer 1-2 Liegestütze machen lassen, bevor er den Ball ins Spiel passen darf. Dadurch hat die Verteidigung die Möglichkeit schnell in die richtige Aufstellung zu gehen.

Anwendungsbeispiel Freiwurf(-treffer):

Nach erfolgreichem Freiwurf soll sofort in Aufstellung gegangen werden, d.h. die Übungsform beginnt mit Freiwürfen, wenn der erste drin ist geht es los...

Ziel:

Der Einwerfer soll dazu verleitet werden einen Loop Pass zu spielen. Dieser kann dann vom Spieler an der Freiwurflinie abgefangen werden. Kommt der Ball trotzdem ins Spiel soll der Ballführende Spieler gedoppelt werden.