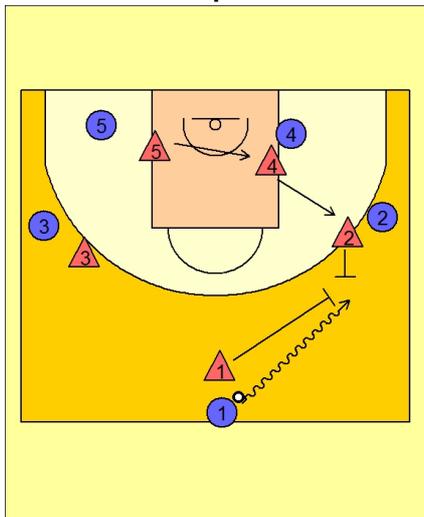


065 halfcourt trap



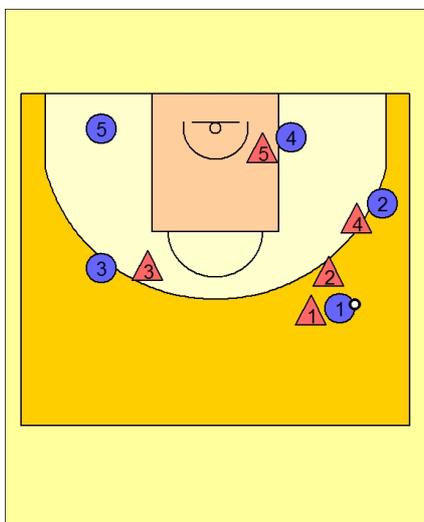
Mid Court Trap:
Der Verteidiger X1 bringt den Dribbler O1 von der Spielfeldmitte zur Seite.
Wenn der Dribbler 3 Schritte entfernt von X2 ist, vervollständigt X2 die Falle (das Trap).

X4 übernimmt den Gegenspieler von X2 und X5 übernimmt den Gegenspieler von X4.

X3 blockiert den Passweg zu O3.

X1 und X3 versuchen jetzt mit den Armen Druck auf O1 zu machen, ohne den Ball aber "Stealen" zu wollen. Das ist der Job von den anderen Spielern, den schlechten Pass abzufangen.

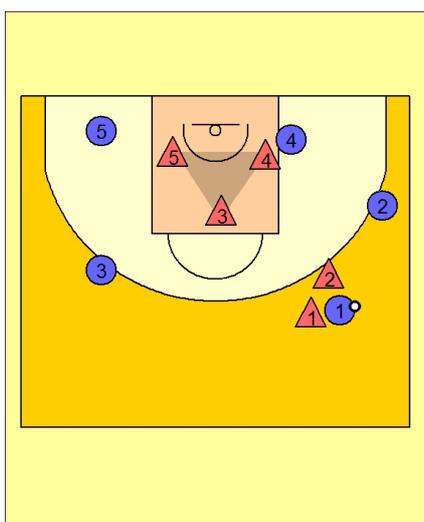
O1 darf keinesfalls zwischen X1 und X2 hindurchkommen.



Das sind die Positionen, sobald die Falle gesetzt und Rotation durchgeführt wurde. X1 und X2 bilden ein "V", das vom Korb weg zeigt und sichern ab, dass O1 nicht durch die Mitte die Falle aufspalten kann.

X3 und X4 sind "Abfangjäger" - Stealer und X5 ist die Sicherung.

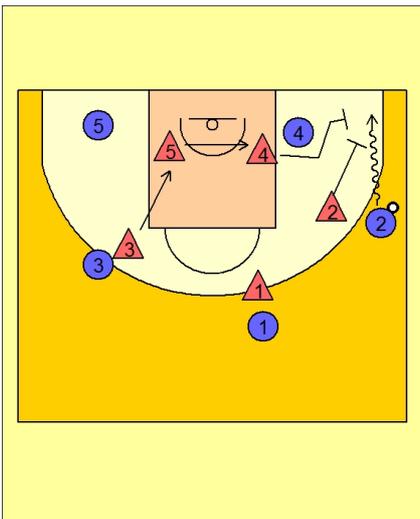
Wenn der Spieler mit Ball einen kontrollierten Pass spielen kann, dann muss der "Trapper" direkt in den Passweg zum freien Spieler sprinten.



Wenn die Falle den Angriff verlangsamen soll, anstatt Pässe abzufangen, erstellen sich die Verteidiger, die nicht an der Falle (Trap) beteiligt sind, in einem Dreieck auf, um den Korb zu schützen.

Aus dieser Position wird dann auf die nächste Aktion von O1 agiert.

Baseline Trap:

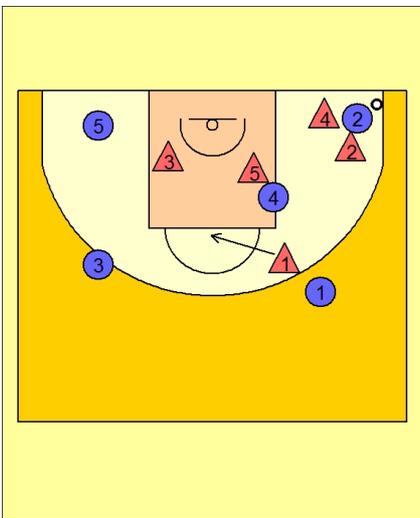


Wenn der Ball auf dem Flügel (hier O2) ist, sollte die Verteidigung den Dribbler in den Corner zwingen.

Dort wird jetzt die Falle (Trap) von X2 und X4 gestellt.

X5 rotiert umgehend zu O4 und X3 zur alten Position von X5.

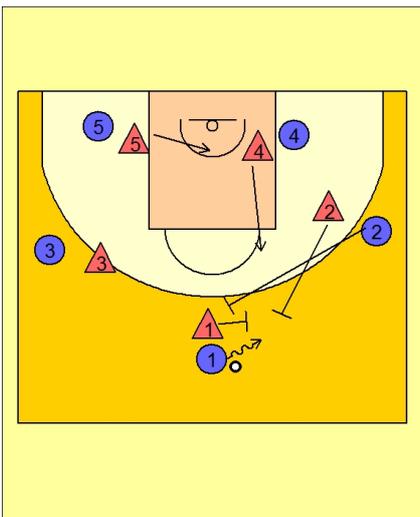
Hier sind die Positionen nach dem Trap und der Rotation. O3, der am weitesten vom Ball entfernt ist, wird nicht verteidigt.



Wenn O2 andeutet den Pass zu O3 spielen zu wollen, sinkt X1 auf die Freiwurflinie zurück, um helfen zu können.

So stehen X1, X3 und X3 wiederum in einem Dreieck, um den Korb zu verteidigen.

Ball Screen Trap:



Automatisches Trapping kann auch verwendet werden, um den Dribbler nach einem Block (Pick and Roll) zu verteidigen.

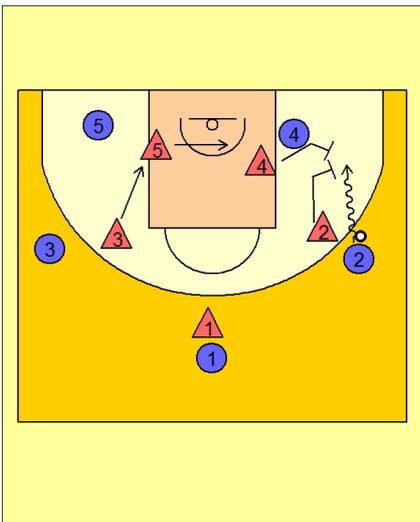
Der Verteidiger X2 vom Blocksteller O2 verteidigt nach dem Block O1, X1 läuft hinter dem Dribbler her, um die Falle zu stellen.

Der Blocksteller O2 wird vom nächsten Verteidiger übernommen (hier X4). X5 rotiert zum Ball hin zu O4.

Sideline Trap:

Eine frühere "Seitenlinie-Falle" können als Alternative zum "Baseline Trap" verwendet werden. Sobald der Ball unterhalb der Freiwurflinie gedribbelt oder gefangen wird, kommt ein weiterer Verteidiger raus, um den Spieler mit Ball zu doppel.

Die anderen Verteidiger rotieren wieder zum Ball hin und wenn O2 einen Pass zu O3 andeutet, sinkt X1 auf die Freiwurflinie ab.



Hier sind die Positionen nach der Rotation um die Helpside Triangle zu stellen.

