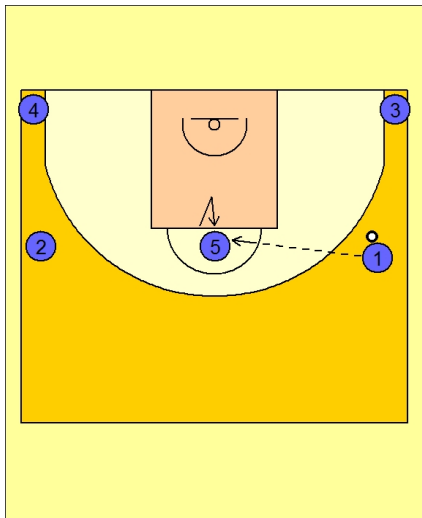


076 1 in 4 out motion

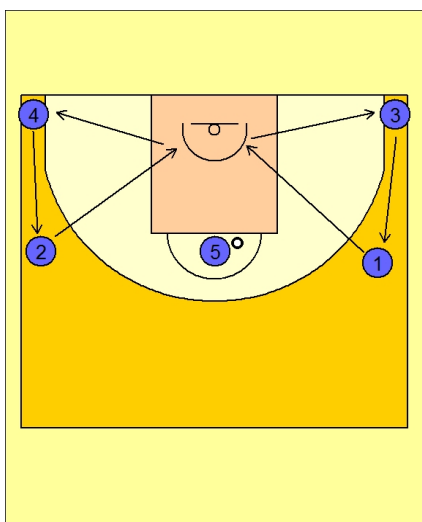


Offense gegen Mannverteidigung:

Highpost play:

4 Spieler stehen außen, der Center O5 auf dem Highpost.

O5 läuft sich frei und bekommt den Pass von O1.

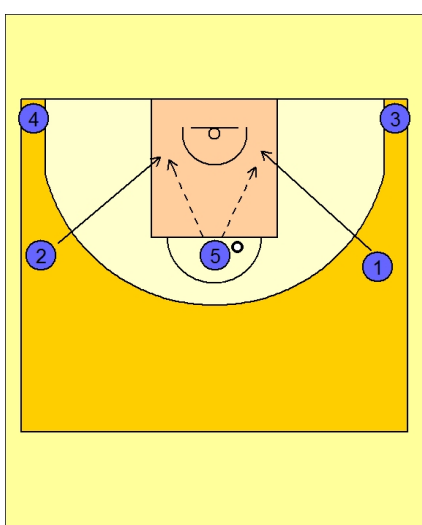


Basic cutting movement:

Ist der Ball bei O5 sind dies die grundsätzlichen Laufwege für die Außenspieler.

Jeder Cut zum Korb (hier von O1 und O2) muss so gelaufen werden, dass man möglichst vor seinem Verteidiger in Richtung Korb schneidet, so dass vom direkt von O5 angepasst werden kann, und das jeder Cut den Korb glaubhaft angreift.

Die Cut zum Auffüllen (hier O3 und O4) müssen vom Timing zu den Bewegungen von O1 und O2 passen. Zudem muss man seinen Gegner im Antritt schlagen können um für O5 anpassbar zu sein.

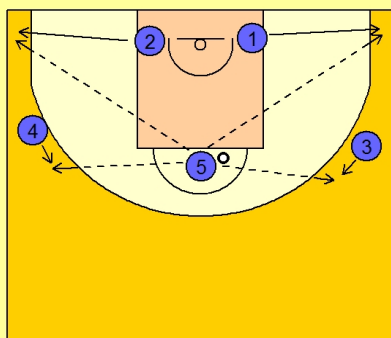


Optionen:

Bei den Cutbewegungen zum Korb, kann O5 O1 oder O2 anpassen, wenn diese klar anspielbar sind.

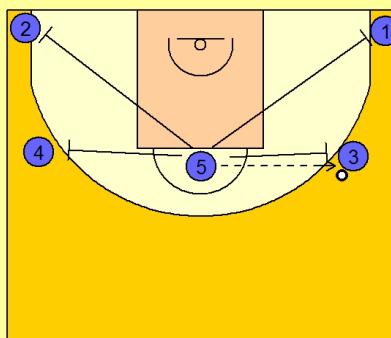
Optionen:

Beim Freilaufen auf die 4 Außenpositionen muss jeder Spieler sich kurz anspielbereit zeigen, so dass O5 einen Pass spielen kann.



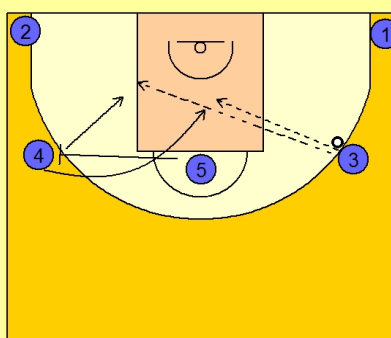
Optionen:

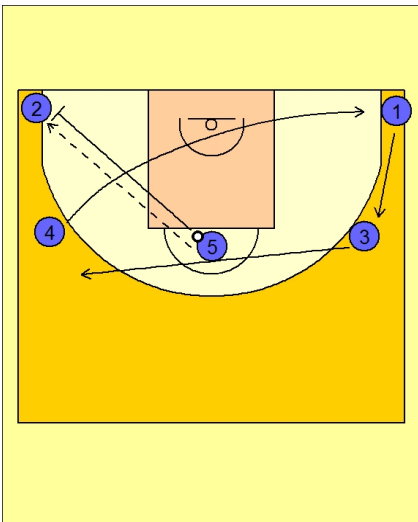
Hat O5 einen Pass gespielt (hier zu O3), kann er nun O3 einen direkten Block stellen oder Wahlweise O1, O2 oder O4 einen indirekten Block.



Nach dem Block wird Pick and Roll gespielt.

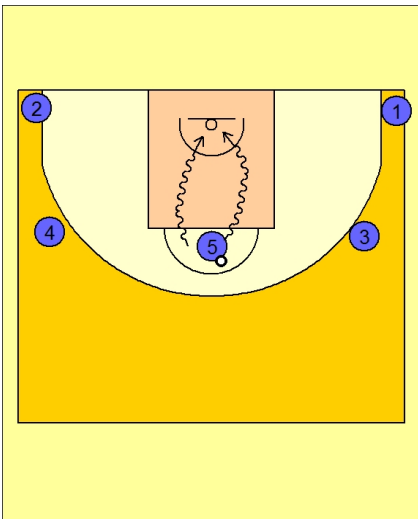
Beim indirekten Block kann sowohl der freigeblockte Spieler (hier O4) oder der anrollende Spieler angepasst werden.





Optionen:

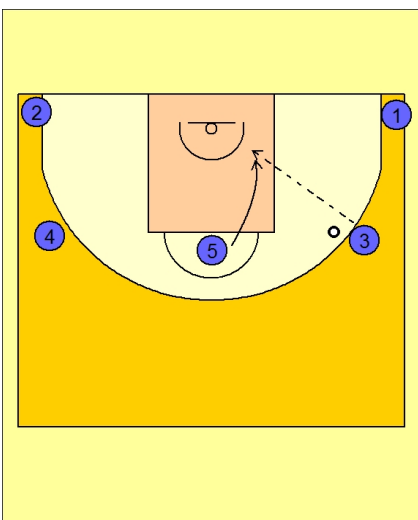
Nach einem direkten Block in den Corner, kann zusätzlich die Rotation wieder einsetzen, um die Verteidiger zu binden oder Anpassoptionen zu generieren.



Optionen:

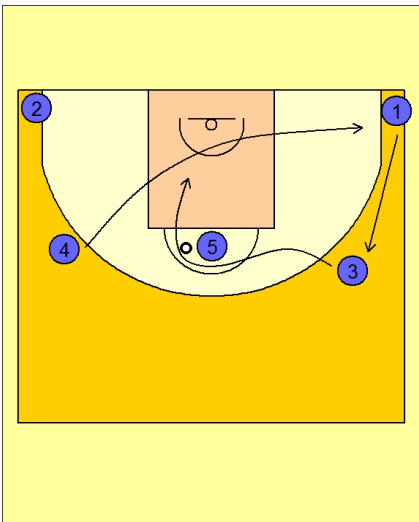
Kann O5 seinen Verteidiger schlagen, so kann er auch von der Freiwurflinie 1 gegen 1 spielen und am Brett abschließen.

Kommt dabei eine Hilfe kann er den Ball auf den freien Spieler passen, der außen wartet.



Optionen:

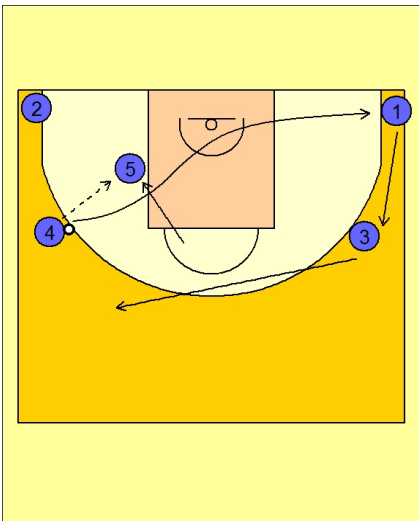
Nach dem Pass von O5 auf O3 (also einen Spieler außen), kann O5 zum Give and go zum Korb schneiden und den Ball dort bekommen.



Optionen:

High post Hand-off Option:

Kann O5 keinen Außenspieler direkt anpassen, kann auch ein Hand-off an der Freiwurflinie gespielt werden.



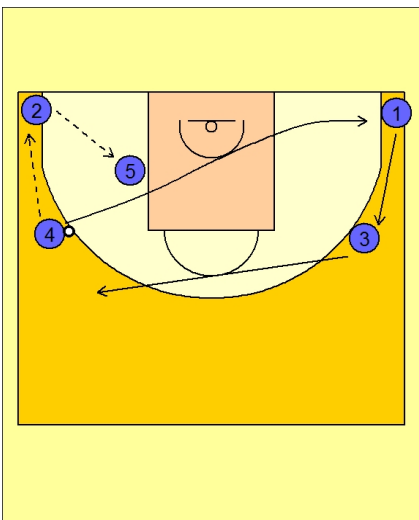
Mid post play:

Sollte O5 auf dem Highpost nicht anspielbar sein, so kann sich O5 auf der Ballseite im Midpost (zwischen High- und Lowpost) aufposten, und dort den Ball von O4 erhalten.

Nach dem Pass schneidet O4 oberhalb von O5 in die Zone und kann dabei per Hand off den Ball von O5 zurückbekommen.

Ist O4 nicht anspielbar kann O5 direkt im Anschluß mit einem Center Move zum Korb ziehen oder den Ball wieder zu O2 rauspassen.

O4 verlässt die Zone über die Weakside O3 und O1 füllen in der Zwischenzeit die Positionen auf.



Optionen:

Kann O4 O5 nicht direkt anspielen, so kann O4 den Ball zu O2 passen und dieser dann zu O5.

Der Rest läuft dann wie die erste Option.