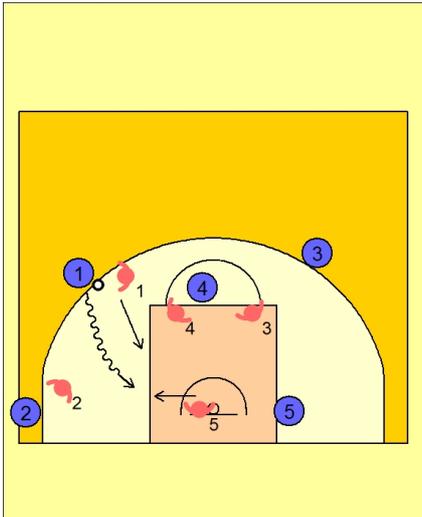


081 helpside rotation



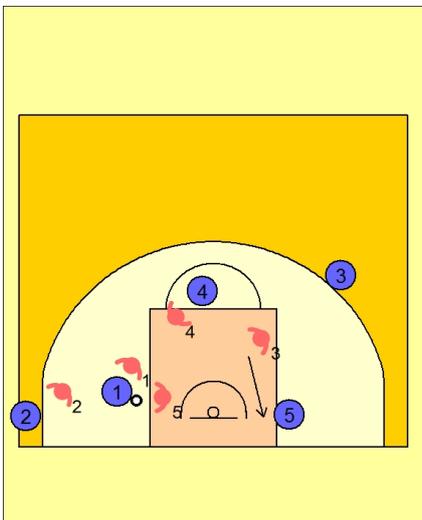
Grundvoraussetzung für die Rotation ist, dass der Spieler mit Ball (hier O1) auf eine Seite gebracht wird.

Vorgabe für V1 ist: Mitte zu!! O1 darf keinesfalls für die Mitte in die Zone dribbeln. Dazu stellt sich V1 parallel zu Seitenlinie, den Fuß zur Mittellinie so hoch, dass O1 nicht an ihm vorbeidribbeln kann.

Die direkten Passwege zu O2 und O4 werden im Deny verteidigt (Anspiel verhindern)

V5 sinkt auf die Helpside unter den Korb ab.

Wir nun V1 von O1 über die Seite geschlagen, so hilft V5 aus, möglichst bereits am Zonenrand.

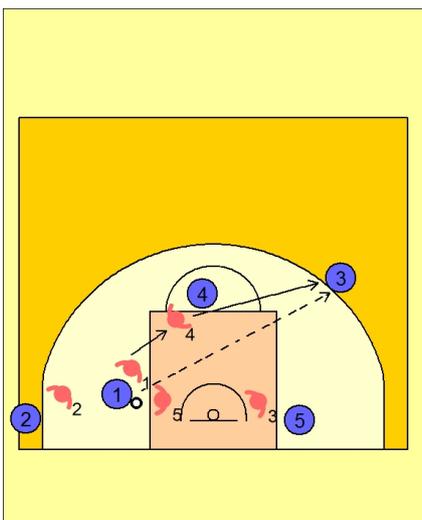


So entsteht ein Doppel bei O1 von V1 und V5.

Dadurch wird O5 frei. Nun muss die Rotation von der Weakside einsetzen.

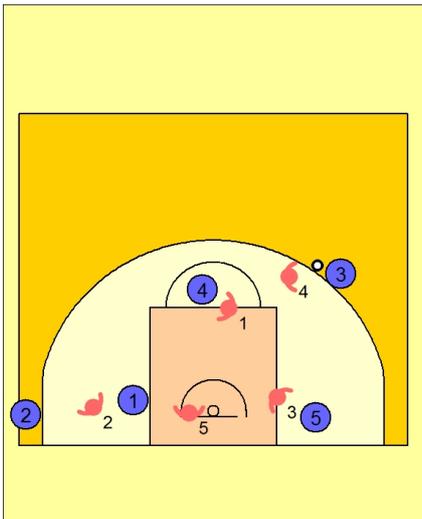
V3 übernimmt die Verteidigung von O5, um einen Pass zu O5 zu verhindern oder abzufangen.

O2 und O4 verteidigen weiter den Passweg und können dadurch einen möglichen Pass von O1 abfangen.



Schafft es O1 dennoch den noch einzigen freien Spieler auf der Weakside O3 anzupassen, so muss der Spieler, der O3 am nächsten ist, dessen Verteidigung übernehmen - in diesem Fall V4.

V1 muss praktisch gleichzeitig die Verteidigung von O4 übernehmen.



Nun hat jeder Verteidiger wieder einen Gegenspieler.

V4 macht wieder die Mitte zu und die Verteidigung beginnt erneut, nur das die angreifende Mannschaft nun weniger Zeit für den Abschluss hat.