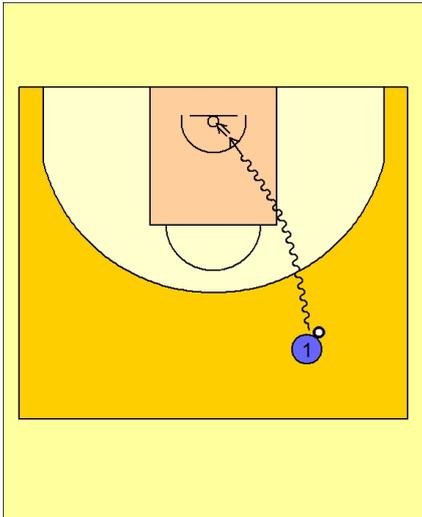


079 fastbreakabschlüsse



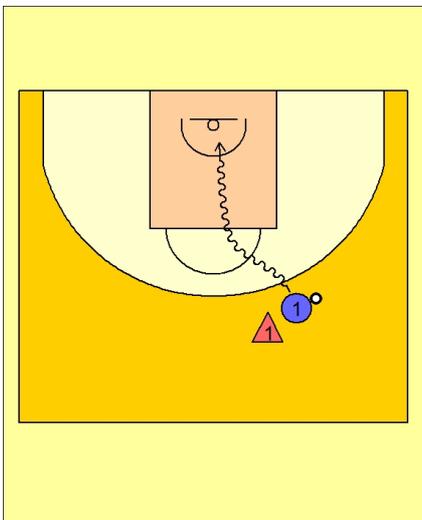
Hier sollen Abschlussoptionen im Fastbreak in verschiedenen Spielsituationen aufgezeigt werden.

1-0

Die beste Abschlussituation im Fastbreak ist sicherlich der 1-0 Korbleger.

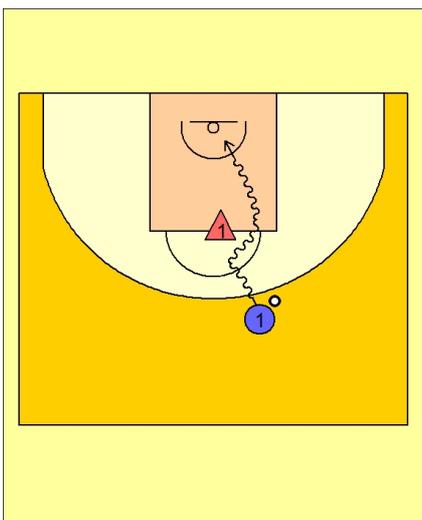
Aber auch dabei gilt es einiges zu beachten:
nicht zu früh die Geschwindigkeit rausnehmen
wichtig ist eine schnelle Transition verbunden mit einem schnellen Antritt.
Meist reicht es auch die Geschwindigkeit bei den letzten beiden Schritten zu Korb herauszunehmen.

Als Abschluss sollte ein Unterhand Korbleger gewählt werden.



Folgt ein Verteidiger soll kann der Offensivspieler durch einen frühzeitigen Richtungswechsel die Laufbahn der Verteidiger kreuzen, so dass der Verteidiger gezwungen ist hinter dem Dribbler zu bleiben.

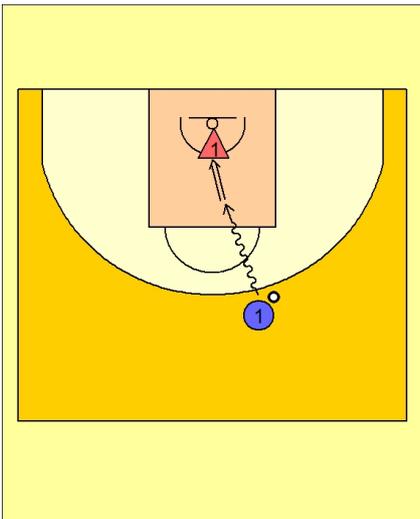
Ein Unterhandkorbleger weit vor dem Körper macht einen Wurfblock somit fast unmöglich.



1-1

Ein Verteidiger wartet bereits hinten. Befindet sich dieser in etwa auf Höhe der Freiwurflinie, so soll O1 diesen durch eine Täuschung und durch seine hohe Geschwindigkeit schlagen und unter dem Brett mit einem Korbleger abschließen.

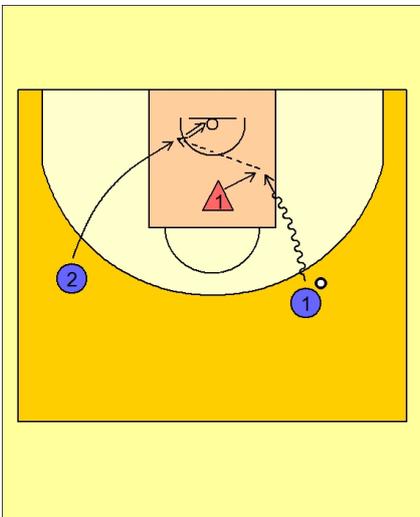
1-1



Steht der Verteidiger im 1-1 direkt unterhalb des Korbes gibt es zwei Optionen:

Innerhalb des Charging Kreises gibt es für den Spieler mit Ball kein Offensivfoul. Somit kann O1 versuchen bis zum Korb zu kommen. Effektiver kann es allerdings sein, wenn O1 etwa 2-3 Meter vor dem Korb aus dem Dribbling abstoppt und einen Nahdistanzwurf ausführt.

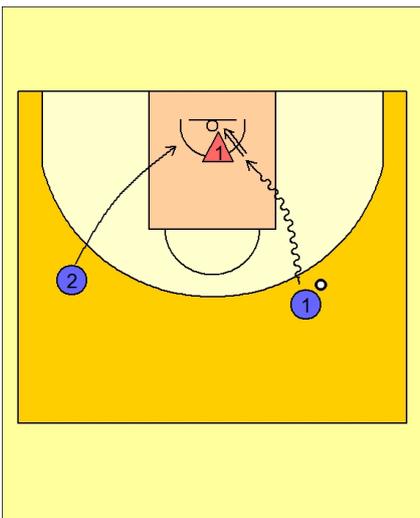
2-1



Im 2-1 greift der Dribbler O1 solange den Korb an, bis er verteidigt wird.

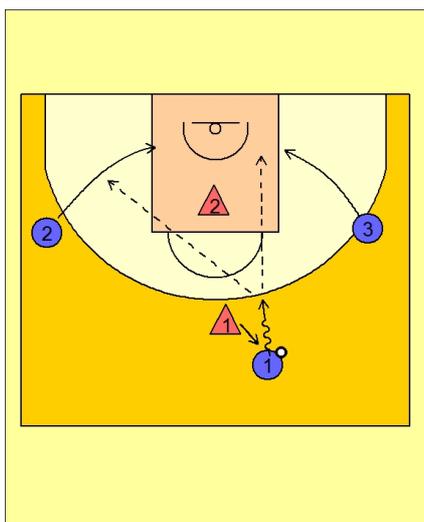
Entscheidet sich der Verteidiger den Korbleger von O1 zu verhindern, muss der Pass zu O2 gespielt werden, der auf der Weakside in die Zone läuft. Abschluss Korbleger.

2-1



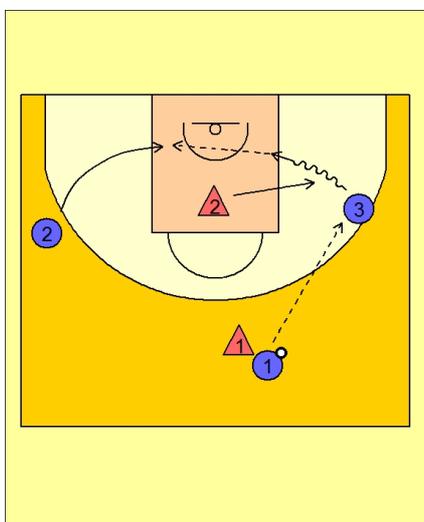
Steht beim 2-1 der Verteidiger direkt unter dem Korb, so ist ein Pass nicht sinnvoll. Der Pass stellt ein zusätzliches Risiko dar und O2 hätte keine bessere Abschlussmöglichkeit wie O1.

Somit löst O1 die Situation mit einem Korbleger oder einem Nahdistanzwurf.



3-2

Erste Option ist es bei einer Tandemaufstellung der Verteidigung, dass O1 den vorderen Verteidiger im 1-1 schlägt und so ein 3-1 verzeugt.

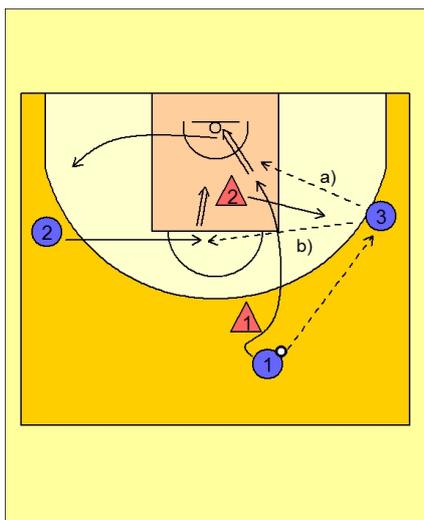


3-2

Die 2. Option ist, nachdem O1 verteidigt wird - also einen Verteidiger gebunden hat -, der Pass zu einem Flügelspieler.

Nun muss V2 auf den Spieler mit Ball (hier O3) rausgehen.

O3 kann nun diesen Spieler im 1-1 schlagen oder einen schnellen Pass - bevor V1 wieder abgesunken ist - zu O2 spielen, der mit einem 1-0 Korbleger abschließen kann.



3-2

Nach dem Pass zu O3 läuft O1 nach einem Fake in die Zone und kann den Ball per Doppelpass zum Korbleger zurückbekommen. Bekommt er den Ball nicht verlässt er die Zone über die Weakside.

Von der Weakside kommt O2 und bietet sich auf der Freiwurflinie an. Von dort kann er einen Wurf nehmen oder zum Korb ziehen.

Allgemeine Regeln:

Es muss immer schnell gehen!

Pässe müssen genau gespielt werden!

Nutze deine Geschwindigkeit, denn sie ist dein Vorteil gegenüber der Verteidigung

Achte auf das Spacing. Eine gute weite Raumaufteilung macht es der Verteidigung nicht möglich 2 Spieler gleichzeitig zu verteidigen.

Im allgemeinen ist ein Fastbreak nur bis zu einem 3-2 möglich. Alles andere geht dann in den Bereich Early Offense.