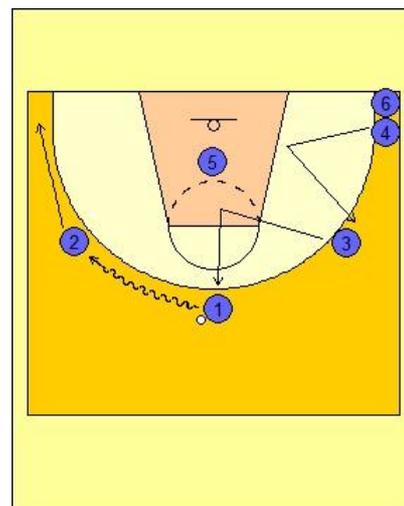


Duke Corner Shooter

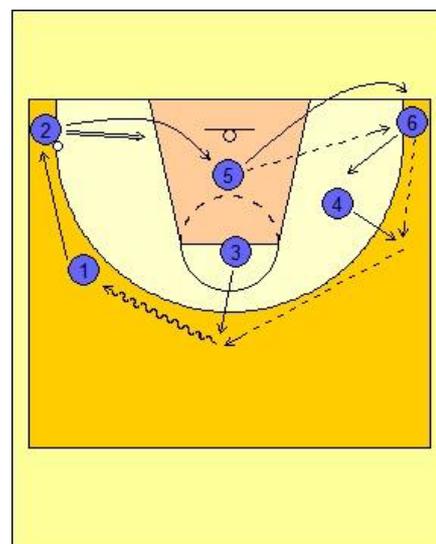
Spieler (optimal)  6	Spieler (min./max.)  5/10	Altersklasse  U18	Bälle  1-2	Körbe  1
--	---	---	--	--

Übungsbeschreibung:

- **Aufstellung wie rechts. O1 hat den Ball.**
- **O1 dribbelt nun den Ball auf die linke Seite. Zeitgleich läuft O2 in den Corner – der Abstand zwischen O1 und O2 bleibt also gleich.**
- **O3 und O4 beginnen durch Cuts die freien Positionen auszufüllen.**



- **O2 bekommt den Pass im Corner im Ansprung und landet mit einem Face up zum Korb und wirft. Nach dem Wurf wird O2 der neue Rebounder.**
- **O5 holt den Rebound und passt den Ball zu O6 im anderen Corner.**
- **O6 passt den Ball zu dem nach dem Cut wieder rauskommenden O4, der wiederum nach einem Fac up zum Korb und Wurfäuschung den Ball zu O3 passt, der nach seinem Cut gerade wieder nach außen kommt.**
- **O3 landet ebenfalls mit einem Face up zum Korb und mach einen Shot Fake. Danach dribbelt er auf die linke Flügelposition und passt nun wieder O2 an, der parallel in den Corner läuft und der Drill wird im Kontinuum fortgeführt.**
- **Die Positionen werden entsprechend der Passrotation aufgefüllt.**



Variation

- Gegen den Uhrzeigersinn über die rechte Seite.
- Der Werfer im Corner täuscht einen Wurf von der Dreierlinie an, um dann mit 1-2 Dribblings parallel zur Baseline kurz vor der Zone zum Wurf abzustoppen und zu werfen.
- Der Werfer täuscht den Wurf von der Dreierlinie an, passt den Ball nochmal zum Aufbau, erhält ihn zurück und wirft nun direkt.
- Ab 7 Spielern kann auch mit zwei Bällen gearbeitet werden. Der 2. Ball startet bei O7 im Corner.

Lerneffekt/ Ziel der Übung

- Wurftraining aus dem Setplay
- Timing bei Pässen zum Werfer und zu Spielern, die sich nach einem Cut freilaufen – die Spieler sollen den Ball nie im Stand bekommen.
- Jeder Spieler an der Dreierlinie soll nach Passerhalt direkt gefährlich sein, d.h. Face up zum Korb und Wurfbereit seit – täusche einen Wurf oder Pass an, ohne zu viel Zeit zu verlieren.
- Cutbewegungen

Organisation/ Bemerkungen:

- Achte auf genaue, feste Pässe mit gutem Timing

- Weitere Spieler stellen sich hinter O6 an.

Durchführung in Trainingsphase:

Warm up	Warm up2 (2. Übung)	Mitte	Ende	Cooldown
	X	X		

Enthält folgende Elemente:

Dribbling/ Ballhandling	Passen/ Fangen	Lay up	Wurf	Kond.	Cuts	Defense	Spiel
	X		X		X		